

# *FCCS*



FISM<sup>TM</sup>

INTERNATIONAL

*FISM-konformes Wettbewerbssystem*

# ZIELE

- Allen FISM-Mitgliedern Werkzeuge an die Hand zu geben, um qualifizierte Wettbewerbe im Einklang mit den Welt- und Kontinentalmeisterschaften zu organisieren
- Das Niveau der Zauberkunst mit qualifizierten Juror\*innen anzuheben und die Möglichkeit für Zauberünstler\*innen zu erhöhen, ihr Niveau nach den FISM-Regeln zu testen (Internationaler Standard)

A large, faint background graphic in the center of the slide. It depicts a hand holding a globe, with a sunburst effect behind the globe, all within a circular frame. The hand is white, and the globe is orange and yellow. The background is a light blue gradient with small white dots.

# ***FQWS***

***FISM - qualifiziertes Wettbewerbssystem***



# *Regeln für einen Wettbewerb, um als FQW anerkannt zu werden*

- Der/Die Veranstalter\*in des Wettbewerbs kann Mitglied der FISM sein, muss es aber nicht .
- Die Jury ist aus mindestens 50% qualifizierter FISM-Juror\*innen zusammengesetzt.
- Der/Die Juryvorsitzende sollte vorzugsweise ein\* qualifizierte FISM-Juror\*in sein.
- Der Wettbewerb folgt den FISM-Wettbewerbsregeln und verwendet die FISM-Bewertungsskala (siehe Folie 8).
- Der/Die Veranstalter\*in übermittelt dem FISM-Vorstand die Namen der Juroren und Jurorinnen und ihre Bewertungen.

## ***FISM und FQW***

- FISM erlaubt die Verwendung des Logos "FISM Qualified Contest".
- Veranstaltungsinformationen und -berichte werden auf der FISM-Website veröffentlicht.
- Die Organisation erhält ein Zertifikat "FISM Qualified Contest" mit dem Namen des Wettbewerbs und dem Jahr.



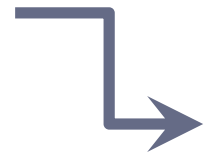
A large, faint background graphic in the center of the slide. It depicts a globe with sun rays emanating from behind it, all contained within a circular frame. The globe is rendered in shades of orange and yellow, while the sun rays and the circular frame are in light blue and white. The overall effect is a soft, glowing circular backdrop.

# ***FQCGS***

## ***FISM – qualifizierter Wettbewerb Bewertungsskala***

# *Bewertungsskala für regionale Zauberwettbewerbe*

- Bei einem FQW richten die Juror\*innen nach der FISM-Wettbewerbs-Regelskala.
- Die Organisator\*innen von regionalen Zauberwettbewerben sind berechtigt, Preise zu vergeben und die Zauberkunst zu fördern, indem sie die von der FISM bereitgestellte Bewertungsskala für regionale Zauberwettbewerbe verwenden.





## Grading scale

WCM, Continental, Regional Magic Contests  
 This scale must be applied for qualified FISM contests  
 The jury's members must score with FISM level scale



Score	WCM and Continental FISM	Qualified FISM Regional Contest
85 --- 100	<b>Excellent</b> <del>Absolute Grand Prix level</del>	<b>EXCELLENT</b> Regional title (if needed)
80 --- 84	<b>VERY GOOD</b> 1 <sup>st</sup> prize and GP level	
75 --- 79	<b>GOOD</b> 2 <sup>nd</sup> prize level; 1 <sup>st</sup> prize can be discussed	
70 --- 74	<b>GOOD</b> 2 <sup>nd</sup> prize level, no 1 <sup>st</sup> prize	<b>VERY GOOD</b> 1 <sup>st</sup> prize and Regional title level
65 --- 69	<b>ADEQUATE</b> 3 <sup>rd</sup> prize level, a 2 <sup>nd</sup> prize can be discussed	<b>GOOD</b> 2 <sup>nd</sup> prize level; 1 <sup>st</sup> prize can be discussed
60 --- 64	<b>ADEQUATE</b> 3 <sup>rd</sup> prize level, no 2 <sup>nd</sup> prize	<b>GOOD</b> 2 <sup>nd</sup> prize level, no 1 <sup>st</sup> prize
55 --- 59	<b>Fair</b> Almost up to a FISM prize	<b>ADEQUATE</b> 3 <sup>rd</sup> prize level, a 2 <sup>nd</sup> prize can be discussed
50 --- 54	<b>Fair</b> Not up to a FISM prize	<b>ADEQUATE</b> 3 <sup>rd</sup> prize level, no 2 <sup>nd</sup> prize
45 --- 49	<b>Below FISM level</b> <b>disqualified</b>	<b>Fair</b> Almost up to a prize
40 --- 44		<b>Fair</b> No prize
35 --- 00		<b>DISQUALIFIED</b> Below Regional contest level